Описание Texity  
  
Управляй своим городом, строй предприятия, веди войны, улучшай хранилища, торгуй с другими городами и достигни 100 уровня, чтобы пройти игру.  
Механики:

1) Основной механикой является строительство предприятий и сбор с них ресурсов за промежуток времени. Мощность предприятий (количество ресурсов/мин) зависит от людей, работающих на этом предприятии: по умолчанию на одно предприятие нужно 10 человек из населения Города. Если людей не хватает, то предприятие может приносить меньше ресурсов или вообще находиться в простое  
-виды ресурсов:  
---камни  
---дерево  
---железная руда  
---золотая руда  
---золото (ред.)

2) ресурсы  
Ресурсы нужны, чтобы строить производства и специальные здания, как, например, "дом", который увеличивает максимальное число жителей на 50  
Отдельным типом является ресурс "руда" - для того, чтобы извлечь из него выгоду: использовать в строительстве или для сбора армии его нужно переплавить  
А золото требуется только для покупки ресурсов на рынке

3) ведение войны  
Идея: ты можешь сражаться с соседними государствами и при победе получать их производства, которые требуется отремонтировать за божескую цену, а также людей  
При поражении ты теряешь все ресурсы  
Победа зависит от количества войск  
Заранее точное число войск противника пользователь не знает, но может послать "разведку" И выяснить, что пеших воинов "больше 1000, но меньше 5000"

4) прочие взаимодействия  
-в "положение города" можно найти такие пункты, как "лояльность жителей", " уровень экономики", "уровень торговли" и т.д.  
От этих пунктов зависит вероятность поднятия бунта, при котором пользователь может потерять часть ресурсов и производств, товары, доступные к покупке во внутреигровом рынке, а также другие пункты подобного характера